



UNIVERSIDADE DA BEIRA INTERIOR

Despacho n.º 9165/2020

Sumário: Alteração ao ciclo de estudos conducente ao grau de mestre em Engenharia Informática.

No âmbito da avaliação do ciclo de estudos conducente ao grau de Mestre em Engenharia Informática e no cumprimento da deliberação de acreditação da Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior, publicada a 01 de abril de 2020, e ao abrigo do disposto nos artigos 75.º a 80.º do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, na redação que lhe foi dada pelo Decreto-Lei n.º 65/2018, de 16 de agosto, foi aprovada a alteração ao ciclo de estudos registada na Direção-Geral do Ensino Superior em 5 de junho de 2020 com o n.º R/A-Ef 1332/2011/AL02, para entrar em vigor no ano letivo de 2020/2021.

1.º

Estrutura curricular e plano de estudos

A estrutura curricular e o plano de estudos constantes no anexo do presente despacho sucedem aos fixados pelo Despacho n.º 11686/2014, publicado no *Diário da República*, 2.ª série, n.º 180 de 18 de setembro.

2.º

Regime de transição

Os estudantes atualmente inscritos transitam para a estrutura curricular com o plano de estudos ora publicado.

10 de setembro de 2020. — O Reitor, *António Carreto Fidalgo*.

ANEXO

- 1 — Estabelecimento de ensino: Universidade da Beira Interior
- 2 — Unidade orgânica: Faculdade de Engenharia
- 3 — Grau ou diploma: Mestre
- 4 — Ciclo de estudos: Engenharia Informática
- 5 — Área científica predominante: Informática
- 6 — Número de créditos, segundo o sistema europeu de transferência de créditos, necessário à obtenção do grau ou diploma: 120
- 7 — Duração normal do ciclo de estudos: 4 Semestres
- 8 — Opções, ramos, ou outras formas de organização de percursos alternativos em que o ciclo de estudos se estrutura: Não aplicável
- 9 — Estrutura curricular:

QUADRO N.º 1

Áreas científicas	Sigla	Créditos	
		Obrigatórios	Opcionais
Informática	I	60	60
<i>Subtotal</i>		60	60
<i>Total</i>		120	



- 10 — Observações:
11 — Plano de estudos:

Universidade da Beira Interior
Ciclo de estudos em Engenharia Informática

Grau de mestre

QUADRO N.º 2

Unidade curricular (1)	Área científica (2)	Ano curricular (3)	Organização do ano curricular (4)	Horas de trabalho										Créditos (7)	Observações (8)	
				Total (5)	Contacto (6)								Horas totais de contacto			
					T	TP	PL	TC	S	E	OT	O				
Opção 1	I	1.º	1.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 2	I	1.º	1.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 3	I	1.º	1.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 4	I	1.º	1.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 5	I	1.º	1.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 6	I	1.º	2.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 7	I	1.º	2.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 8	I	1.º	2.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 9	I	1.º	2.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Opção 10	I	1.º	2.º Semestre...	168	30		30							60	6	
Projeto de Dissertação ou de Estágio em Engenharia Informática.	I	2.º	1.º Semestre...	728								30		30	26	
Tópicos Emergentes em Engenharia Informática. . .	I	2.º	1.º Semestre...	112		30								30	4	
Dissertação ou Estágio em Engenharia Informática	I	2.º	2.º Semestre...	840								30		30	30	



Unidades curriculares opcionais

QUADRO N.º 3

Unidade curricular opcional n.º (0)	Unidade curricular (1)	Área científica (2)	Ano curricular (3)	Organização do ano curricular (4)	Horas de trabalho										Créditos (7)	Observações (8)	
					Total (5)	Contacto (6)								Horas totais de contacto			
						T	TP	PL	TC	S	E	OT	O				
Opção 1; 2; 3; 4 e 5	Aprendizagem Automática	I	1.º	1.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 1; 2; 3; 4 e 5	Computação Interativa e Visualização	I	1.º	1.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 1; 2; 3; 4 e 5	Interfaces Hardware/Software	I	1.º	1.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 1; 2; 3; 4 e 5	Linguagens de Programação e Compiladores. Protocolos de Comunicação.	I	1.º	1.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 1; 2; 3; 4 e 5	Qualidade de Software	I	1.º	1.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 1; 2; 3; 4 e 5	Sistemas de Gestão de Bases de Dados.	I	1.º	1.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 1; 2; 3; 4 e 5	Sistemas de Informação Organizacionais	I	1.º	1.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Ciência de Dados	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Computação Gráfica em Jogos Digitais	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Computação Multimédia	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Computação na Nuvem	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Inteligência Computacional	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Internet das Coisas.	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Segurança de Sistemas Informáticos.	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Segurança e Fiabilidade de Software.	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Tecnologias de Virtualização e Centros de Dados.	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	
Opção 6; 7; 8; 9; 10	Visão Computacional	I	1.º	2.º Semestre . . .	168	30		30							60	6	

313555078